



INTÉGRER LA DÉMARCHE UX DANS SES PROJETS

Accompagner la phase de prototypage UX #3

Objectifs

Basés sur le partage des connaissances en UX, agilité, études et bien d'autres encore, la phase de prototypage permettra de définir les interfaces et le scénario de navigation selon les souhaits des utilisateurs cibles.

Pré-requis

Avoir participé à l'étape de sensibilisation #1

Durée

1 journée (1 device)
2 jours si mobilité incluse

Intervenants

2 UX Designer Senior

Public cible

Product manager
Equipe projet
Product Owner
Designer
Developpeur

Programme

- 1 - Formulation de l'ensemble des hypothèses
- 2 - Définition des priorités
- 3 - Atelier « convergence / divergences »
- 4 - Vote et priorisation
- 5 - Tri de cartes
- 6 - Réalisation d'un story board
- 7 - Prototypage* et Design System
- 8 - Outils et Design system

* Le projet sera intégré en tant que maquette non fonctionnelle via l'outil Sketch et communiqué à toute l'équipe à l'issue de la formation

