



# INTÉGRER LA DÉMARCHE UX DANS SES PROJETS

## Tester et évaluer les interfaces UX #4

### Objectifs

La phase d'évaluation permet de tester le prototype imaginé auprès d'un panel d'utilisateurs cibles afin de valider ou non les hypothèses formulées

### Pré-requis

Avoir participé à l'étape de sensibilisation #1  
Prévoir un panel de testeurs cibles.

### Durée

1 journée

### Intervenants

2 UX Designer Senior

### Public cible

Product manager  
Equipe projet  
Product Owner  
Designer  
Developpeur

### Programme

- 1 - Structurer et rédiger un protocole de test
- 2 - Accueil des participants  
Information sur le processus
- 3 - Test en salle ou Mode guerilla
- 3 - Consignes et scénario de test
- 4 - Test utilisateur d'évaluation d'un existant
- 5 - AB Testing / Comparaison d'interfaces
- 6 - Dépouillement des résultats  
Synthèse et restitutions des analyses
- 7 - Contreparties pour les testeurs
- 8 - Fréquence des tests à mener

