



FORMATION

ORGANISER UN DESIGN SPRINT

2021



Objectifs

Cette méthode, issue du Design Thinking et du Lean UX, permet de comprendre, organiser, concevoir, tester un produit ou un service ; en allant à l'essentiel sur 5 jours de cocréation. A l'issue de cette journée, vous serez en mesure de comprendre l'intérêt d'un Design sprint et les indispensables à chaque étape.

Prérequis

Connaitre les bases des méthodes UX

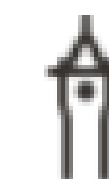
Méthodes pédagogiques

Pour être directement dans le concret, cette journée se déroule en équipes. La salle est répartie par tables de 6 personnes soit 2 équipes de 3 personnes autour d'un cas d'exemple mis à disposition pour comprendre la méthode.

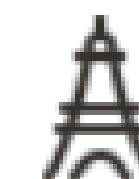
Bien qu'ayant des expertises différentes, chacun apporte pierre à l'édifice pour que le résultat global soit satisfaisant.

Public cible

- Managers Designer
- Développeurs
- Product Owner
- Profils Marketing



Lille



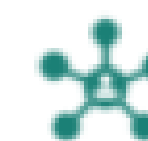
Paris



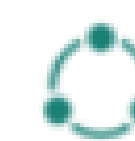
Chez vous



A distance



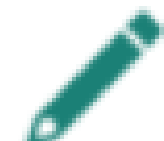
Inter



Intra



Présentiel



Sur-mesure



PROGRAMME

3-6 personnes

Inter-entreprises ou Intra-entreprise

1. Introduction

- Le Design centré sur l'utilisateur
- Design Thinking & Lean Startup
- Les origines: Google Ventures
- Pourquoi un Design Sprint?

2. Fondamentaux

- Répartition des ateliers sur 5 jours
- Rôles : Sprintmaster & Décideur
- Constituer une équipe
- Rôle de la war room

3. Apprendre de ses utilisateurs

- Personas
- UX Mapping

Prototyper

- Crazy 8
- Présentation de Storyboard
- Partage et itérations
- Les logiciels / Wireframing
- Demonstration

Tester

- Organiser une séance de test
- Analyser les résultats

Partager

- Le Design Sprint dans votre organisation
- Exemples / Partage / réponses aux questions



Suivi après formation

Individuel

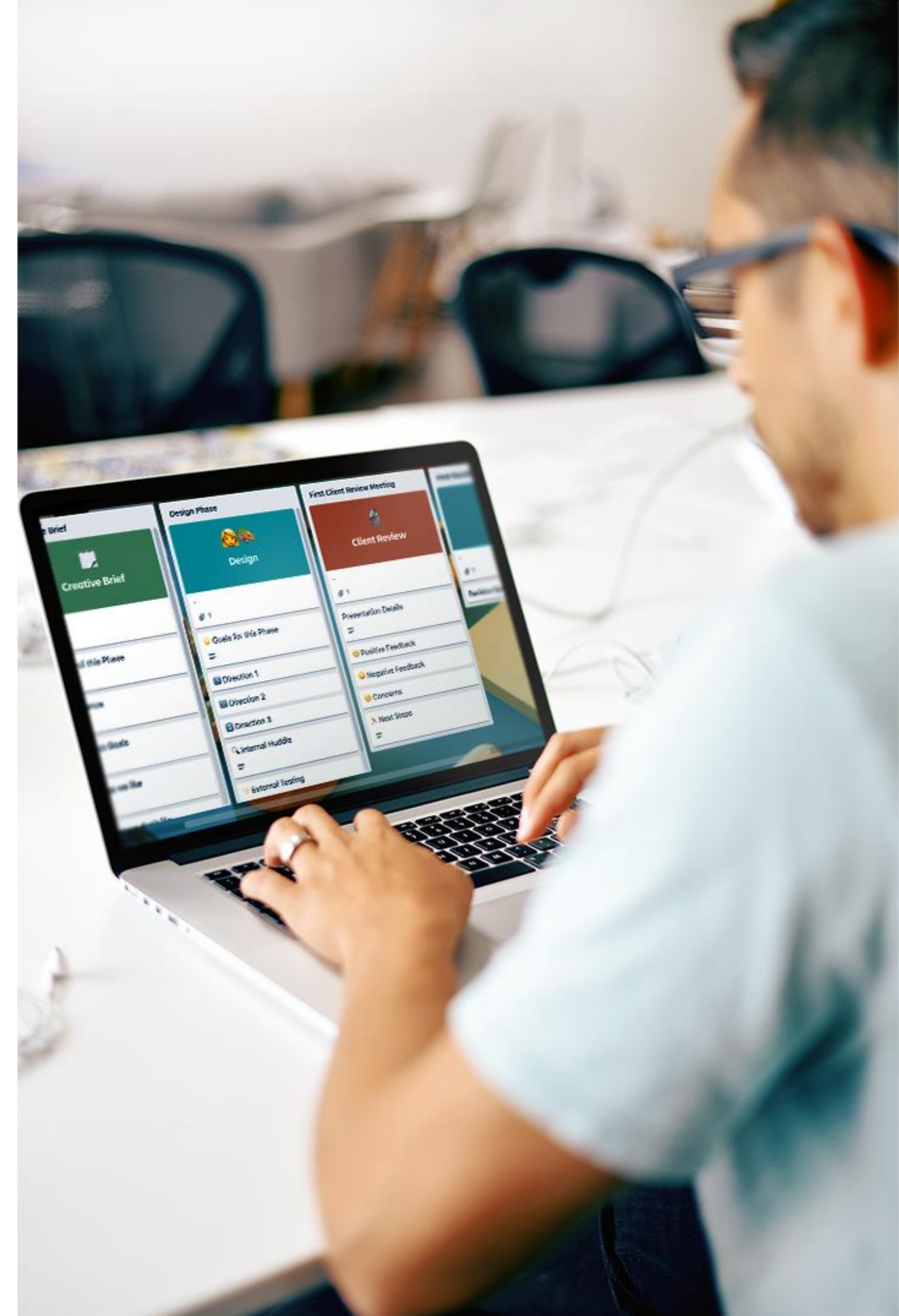
AMÉLIORATION CONTINUE

Tout au long de votre vie professionnelle, vos envies ou vos besoins peuvent changer. Une action de formation peut être le début d'un parcours en plusieurs étapes ou un premier pas vers la mise en pratique.

Pour assurer la conduite du changement, nous proposons un suivi post-formation.

Cet accompagnement permettra de mieux mettre le pied à l'étrier à vos collaborateurs et d'être accompagné lors de la création de leur premier projet pilote.

Il suffit de planifier votre suivi et objectifs de progression auprès des intervenants !





Aude

FORMATIONS UX & DESIGN SPRINT

Leader UX-UI

Aude est consultante avec 18 années d'expérience sur l'accompagnement d'équipes Design.

Son but : **faire grandir les équipes pour qu'elles soient actrices de leurs projets et contribuent à une transformation épanouissante de leur service.**

Pour cela, créativité, écoute, empathie et énergies positives seront toujours au rendez-vous.

Elle accompagne les projets sur 4 grandes phases :

- **Exploration UX** : mise en place des stratégies d'interviews ouvertes auprès des utilisateurs

- **Cadrage** : animation d'ateliers design thinking pour débiter les projets efficacement

- **Accompagnement & Formations** : mise en place et transmission des bonnes pratiques pour lancer les projets et rendre les équipes autonomes

- **Storyboarding** : définition des scénarios d'usage, construction des solutions à expérimenter avec les équipes jusqu'au **Test utilisateur**

RÉFÉRENCES



La Redoute



PROcessia

EXPERTISES



Co-construction



Stratégie UX



Agilité



Workshop

QUALIFICATION

DNAP Design Multimedia

Design Sprint (Jake Knapp Masterclass)

UXPM

Anglais professionnel

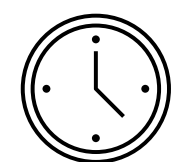
ET AUSSI

Théâtre d'impro

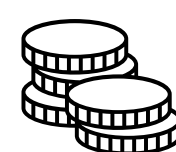
Rando

Spectacle équestre

Durée, Session & Budget

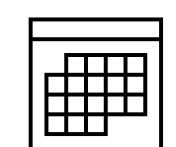


Durée : 7 heures soit (1 jour ou 2 demi-journées)



Base : À partir de 350€ HT par participant pour un groupe de 3 à 5 personnes

Forfait pour un groupe supérieur à 5 personnes



Veuillez-nous contacter pour nos dates de session et un devis sur-mesure
(hors déplacement éventuel)

[Prenez contact avec nous](#)

[Voir les modes de financement](#)



Ils nous font confiance



[Voir les avis client](#)

